

CV BREVE ANGELO MONTANARI

Angelo Montanari è ordinario di Informatica presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Udine. Da settembre 2007 a ottobre 2009 è stato Direttore del Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Udine; da ottobre 2010, è il Coordinatore dei corsi di laurea e laurea magistrale in discipline informatiche dell'Università di Udine; da gennaio 2013, è il Coordinatore del Nucleo di Valutazione dell'ateneo udinese. I suoi principali interessi di ricerca riguardano le logiche temporali, e la loro applicazione alla specifica e alla verifica di sistemi reattivi, la teoria degli automi, la teoria dei giochi, la conoscenza e il ragionamento temporali e la basi di dati temporali e spaziali. Ha conseguito il titolo di dottore di ricerca presso l'Università di Amsterdam in settembre 2006, con una tesi sulle logiche per la granularità temporale, sotto la supervisione del prof. J. van Benthem. E' autore di più di 150 pubblicazioni scientifiche. E' stato coinvolto in molteplici progetti nazionali e internazionali. In particolare, è stato il membro italiano dello steering committee del progetto ESF "Games for Design and Verification - GAMES" (2008-2013). Da numerosi anni, opera quale reviewer di lavori sottomessi alle maggiori riviste e conferenze internazionali di informatica. E' stato anche referee di progetti nazionali e internazionali (European Community). E' stato membro del comitato di programma di molte conferenze internazionali dedicate a rappresentazione e ragionamento temporali in informatica teorica, IA e basi di dati. In diversi casi, è stato (co-)chair del comitato di programma. Insegna, e ha insegnato in passato, diversi corsi nelle aree delle basi di dati, degli algoritmi, delle logiche e della teoria degli automi. Ha, inoltre, tenuto diversi corsi su argomenti collegati alle logiche temporali e alla teoria degli automi nell'ambito di scuole internazionali. E' stato il supervisore di 9 studenti di dottorato in informatica.